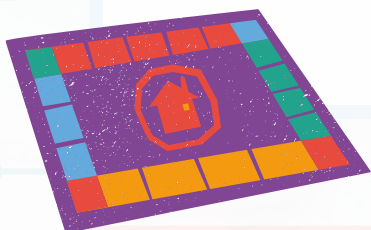




# Mix & match d'activités Extra-scolaire

MUSEE DES  
TRANSPORTS  
EN COMMUN  
DE WALLONIE



Mix & match  
½ journée

Extra-scolaires

**Visite du musée**

1h - 1h30



**Film**

20'



**Jeu de la  
mobilité 40'**



**Activité**

1h

**Visite du musée**

**Visite guidée (1h)**

**Visite ludique (1h30)**

Rémi & Juliette /  
Sur la piste des objets perdus



**Stop motion**

**NEW**

**Escape game**

10-12 ans

**NEW**

**Atelier créatif**

Badges & décalco'tram /  
Imagine les véhicules du futur

### Visite guidée

**Découverte de l'évolution des transports urbains et de la mobilité du XVIII<sup>e</sup> siècle à nos jours.**

Le guide évoque les aspects historiques et techniques, mais aussi les avancées sociales et les incidences environnementales et urbanistiques. Les visites sont adaptées en fonction de l'âge, du niveau scolaire ou de demandes particulières.

### Visite ludique

**Rémi & Juliette – une visite dont tu es le héros**

Les participants suivent le destin de deux amis d'enfance que la vie ne cesse de séparer. Rémi et Juliette se croisent et s'aperçoivent au fil des époques, mais parviendront-ils un jour à se retrouver ? Un récit interactif rythmé par des choix et des épreuves en équipe pour traverser, ensemble, l'histoire de la mobilité.

**Sur la piste des objets perdus**

Les enfants partent à la chasse aux indices et effectuent toute une série d'épreuves en équipe : jeux d'observation, memory, puzzle, mots codés... Leur mission ? Partir à la recherche d'un objet mystère caché dans le musée.

### Film

***Pousse pas le bouchon***

Après la projection d'un court-métrage humoristique traitant des problèmes de mobilité, le guide anime une discussion avec les élèves autour de cette thématique.

### Jeu de la mobilité

**Une mission collective pour résorber les embouteillages et débloquer la ville !**

Face à un trafic saturé, les élèves collaborent pour libérer l'espace urbain. Chaque questionnaire réussi leur permet de retirer des voitures et de partir à la recherche de transports en commun miniatures dissimulés dans le musée. Une aventure ludique pour illustrer concrètement l'impact positif des transports en commun sur notre mobilité.

## Stop motion

NEW

**Création d'un récit de mobilité original grâce à la technique du stop motion.**

Par petits groupes, les élèves réalisent un court-métrage sur tablette, de l'écriture du scénario à la prise d'images. Ils conçoivent leurs décors et gèrent les étapes de production, jusqu'à l'éventuel habillage sonore. Une activité qui favorise la coopération et la répartition des rôles.

## Escape game

NEW

**Bientôt disponible !**

**Collaboratif et pédagogique, pour voyager à travers l'histoire de la mobilité !**

Dans cet escape game, ce ne sont pas les joueurs qui sont enfermés, mais leur véhicule-pion, prisonnier d'un plateau géant. Pour le libérer des couloirs du temps, les élèves parcourent le musée en résolvant des énigmes didactiques. Une course contre la montre où l'esprit d'équipe est la clé !

## Atelier créatif

**Décalco'tram et confection de badges**

Les élèves s'essayent à différentes techniques de dessin et de collage pour créer des cartes décalquées et des badges personnalisés.

**Imagine les véhicules du futur**

Quels seront les transports de demain ? À l'aide de matériaux de récupération, les enfants imaginent et assemblent les véhicules du futur. Du bus-montgolfière au multivélo solaire, ils créent des alternatives originales au moteur à essence pour inventer leur propre solution de mobilité.