

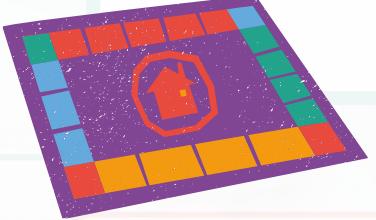


Mix & match

d'activités

Niveau : secondaire

MUSÉE
DES
TRANSPORTS
EN COMMUN
DE WALLONIE



Mix & match
½ journée

Secondaires

Visite guidée

1h - 1h15



Activité

30'



Activité

1h

Activité

30'

Reporters mobiles



Stop motion

NEW

Atelier créatif

Carnet créatif de la mobilité

NEW

Quiz appli



World
café

NEW

Film

Fribourg / film interactif

Mix & match
1 journée

Secondaires

Visite guidée
1h - 1h15

Activité
30'

Activité
30'

Circuit intermodal
2h30



Activité
1h



Reporters mobiles



Stop motion

NEW

Atelier créatif

Carnet de la mobilité

Quiz appli



World
café

NEW

Film

Fribourg / film interactif

Description des activités

Secondaires

Visite guidée

Découverte de l'évolution des transports urbains et de la mobilité du XVIIIe siècle à nos jours.

Le guide évoque les aspects historiques et techniques, mais aussi les avancées sociales et les incidences environnementales et urbanistiques. Les visites sont adaptées en fonction de l'âge, du niveau scolaire ou de demandes particulières.

Films

Et si nos villes avaient des ailes (Fribourg)

La projection d'un extrait du documentaire *Et si nos villes avaient des ailes*, consacré à la mobilité durable et aux transports en commun à Fribourg-en-Brisgau, sert de point de départ à un échange sur les usages, les enjeux et les choix de mobilité.

A l'autre bout de la ville (film interactif)

Cette activité s'appuie sur un court-métrage interactif réalisé par le Musée des Transports. Comme dans un "livre dont vous êtes le héros", le groupe débat et argumente pour orienter les choix du personnage principal. Cette démarche dynamique permet de susciter la réflexion et le dialogue autour de la mobilité.

Quiz appli

Exploration ludique des collections via un quiz interactif sur tablette.

Les élèves testent leurs connaissances et leur sens de l'observation au cœur de l'exposition. Entre questions de réflexion et défis numériques (puzzles ou memory), ils parcourent le musée pour valider leurs acquis. Une manière dynamique de clôturer la visite tout en s'amusant.

Description des activités

Secondaires

World café

Un débat dynamique où les réflexions s'enrichissent au fur et à mesure.

Installés autour de différentes tables thématiques, les élèves changent de place toutes les 3 minutes pour aborder une nouvelle problématique. Ce format participatif leur permet d'analyser les enjeux actuels et de faire émerger des solutions de mobilité innovante.

Reporters mobiles

Un atelier de création sonore où les élèves captent, inventent et explorent les sons de la mobilité en ville.

Equipés d'enregistreurs numériques, les jeunes reporters vont à la rencontre des passants pour discuter de leurs choix de transport, initiant ainsi les discussions essentielles sur les enjeux de la mobilité. De retour au musée, une séance d'écoute attentive des extraits et des sons capturés conclut cette expérience immersive.

Stop motion

NEW

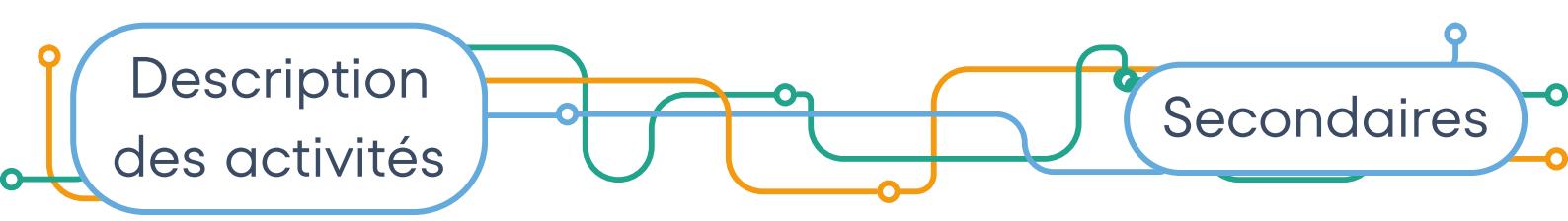
Création d'un récit de mobilité original grâce à la technique du stop motion.

Par petits groupes, les élèves réalisent un court-métrage sur tablette, de l'écriture du scénario à la prise d'images. Ils conçoivent leurs décors et gèrent les étapes de production, jusqu'à l'éventuel habillage sonore. Une activité qui favorise la coopération et la répartition des rôles.

Carnet créatif de la mobilité

Une activité créative pour explorer les enjeux et les futurs de la mobilité.

À partir de thématiques liées à la mobilité, les élèves sont invités à exprimer leurs idées et leurs points de vue à travers des productions créatives. En explorant le sujet sous différents aspects, du quotidien aux enjeux futurs, l'activité encourage l'expérimentation, l'esprit critique et l'expression personnelle.



Description
des activités

Secondaires

Circuit intermodal

Rallye intermodal au centre de Liège

Durant cette demi-journée, les élèves découvrent les aménagements récents en matière de mobilité à Liège : passerelle cyclo-piétonne, quais de Meuse, gare des Guillemins... lors d'un parcours agrémenté d'épreuves ludiques : lecture de cartes, classement d'images, jeux d'observations, etc.